

Bootstrap

Matěj Cajthaml

Distanční výuka - 39. - 40. hod
Smíchovská SPŠ — WBA

Abstrakt

Tento dokument vznikl jako podpůrný materiál při **n-té** vlně pandemie CoVID-19 a spojených nemocí. Je určen pouze pro studijní účely. Text byl vytvořen ve školním roce 2020 / 2021 na škole Smíchovská SPŠ. Autorem textu je Matěj Cajthaml jakékoliv připomínky a dotazy buď odesílejte na e-mail matej.cajthaml@ssps.cz nebo na MS Teams.

Obsah

1	Úvod	2
2	Bootstrap	2
2.1	Text & nadpisy	2
2.2	Kontejner - container	2
2.3	Grid systém	2
2.4	Barvy	2
2.5	Tabulky	2
2.6	Formuláře	3
2.7	Komponenty	3
2.7.1	Upozornění - alerts	3
2.7.2	Odznak - badge	3
2.7.3	Tlačítka - buttons	3
2.7.4	Skupina tlačítek - button group	3
2.7.5	Karta - card	3
2.7.6	Navigace - navs & tabs	3
2.7.7	Navigační panel - navbar	3
2.7.8	Průběh - progress	3
2.8	Odsazení	3
2.9	Responzivita	4
3	Úkol	4

1 Úvod

Již předminulý týden jsme si ukázali a vysvětlili, co vlastně je Bootstrap. Pokud jste tuto sekci vynechali; nebo si již tyto věci nepamatujete, prosím, přečtěte si minulý dokument, který je k dispozici ZDE. V tomto týdnu si ukážeme základní bloky bootstrapu. Při čtení úkolu prosím sledujte jednotlivé sekce v oficiální dokumentaci ZDE.

2 Bootstrap

Ukázka níže zmíněných věcí je k dispozici ZDE. Při čtení se dívejte na danou stránku a zdrojový kód. Stránka neobsahuje vše zmíněné, k dispozici je však již zmíněná dokumentace.

2.1 Text & nadpisy

Paragrafy (tag p) a nadpisy (h1-h6) používáme stejně jako v obyčejném HTML. Bootstrap si pro nás připravil třídu `.display-1` až `.display-6` která je podobná obyčejným nadpisům, avšak mají jiný typ písma a vypadají více dominantněji. Podobně je připravená třída `.lead`, která taktéž zvýrazní obyčejný paragraf jiným typem písma.

K úpravě textu můžeme použít tagy `mark` - zvýraznění, `s` - přeškrtnutí, `u` - podtržení, `i` - písmo typu italics, `b` - tlusté písmo.

Pomocí tříd `.text-start`, `.text-end`, `.text-start` můžeme zarovnávat text.

2.2 Kontejner - container

Všechny klasicky vypadající stránky tvořené v bootstrapu musí mít kontejner - místo, podle kterého se bude umísťovat obsah stránky. Základní třída `.container` nám nastavuje základní zarovnání doprostřed a dle úrovní responzivity (o které si povíme později) maximální šířku. Naopak, třída `.container-fluid` nám nastaví kontejner tak, aby zabral vždy maximum stránky.

2.3 Grid systém

Bootstrap si pro nás připravil grid systém, který slouží k rozdělení stránek do určitých sloupců. V základu je grid v prvku, ve kterém je grid vytvořen, rozdělen na 12 stejně širokých pásů. Grid se tvoří pomocí třídy `.row` a prvků, které jsou uvnitř. Vnitřním prvkům můžeme nastavit třídu `.col`, která automaticky podle počtu vyplní celý řádek nebo můžeme použít třídu `.col-1` až `.col-12` která podle určeného čísla zabere dané místo.

Uvnitř vnitřních prvků gridu můžeme vytvářet další grid systémy, které zaberou místo, které bylo prvku dáno.

2.4 Barvy

Bootstrap si připravil několi předpřipravených výstižně pojmenovaných barev. Jedná se o `primary`, `secondary`, `success`, `danger`, `warning`, `info`, `light`, `dark`. Nadále tyto varianty budu pojmenovávat jako `colors`.

2.5 Tabulky

K tomu, aby byly tabulky stylovány Bootstrapem, musíme na tag `table` umístit třídu `.table`. Celou tabulku, celý řádek, nebo jednu buňku můžeme obarvit pomocí třídy `.table-colors`, kde `colors` značí jednu z určitých barev (viz. Barvy).

Třída `.table-striped` označí každý lichý řádek jinou barvou. Třída `.table-dark` vytvoří tmavou tabulku. Třída `.table-bordered` vytvoří ohraničení tabulky.

2.6 Formuláře

Formuláře v Bootstrapu fungují stejně jako je již známe v HTML. Pro stylování musím každému inputu nastavit třídu `.form-control`. Různé typy prvků formulářů nejdou jednoduše zapamatovat, proto doporučuji si projít dokumentaci a podívat se jak jednotlivé typy fungují.

2.7 Komponenty

Následuje velký seznam komponent, pro všechny komponenty se prosím podívejte do dokumentace. Ke každé komponentě přiložím pouze krátký popis.

2.7.1 Upozornění - alerts

Jednoduchý blok s upozorněním, má mnoho variací, mělo by obsahovat nějakou velmi důležitou informaci - zprávu z akce, nefunkčnost stránky, ...

2.7.2 Odznak - badge

Malý blok s číslem, textem k označení nějaké věci.

2.7.3 Tlačítka - buttons

Obyčejné tlačítka používané k akcím na stránce.

2.7.4 Skupina tlačítek - button group

Kombinace více tlačítek v jeden blok.

2.7.5 Karta - card

Karta užitečná na všechny věci. Lze přidávat obrázky, akce, seznamy, text.

2.7.6 Navigace - navs & tabs

Navigace určená pro různé komponenty.

2.7.7 Navigační panel - navbar

Navigace určená pro celou stránku. Lze přidávat různé tlačítka, text či loga.

2.7.8 Průběh - progress

Zobrazení průběhu nějaké věci.

2.8 Odsazení

Pro zjednodušení práce si Bootstrap připravil několik předpřipravených tříd pro odsazení. Jedná se o třídy `.ps-c` a `.ms-c`, kde `p` znamená `padding`, `m` znamená `margin`, `s` znamená stranu (možné je např. `i p-c`) - hodnoty `b` - `bottom`,

t - top, l - left, r - right, x - osa x (left a right), y - osa y (top a bottom). Hodnota c je velikost odsazení, možné je hodnota od 0 do 5.

Třídy .pt-5.m-4 udělá, že prvek bude mít padding ze shora 5 a margin ze všech stran 4.

2.9 Responzivita

Příští týden se budeme zabývat responzivitou v Bootstrapu: všechny informace jsou však k dispozici v dokumentaci - můžete se připravit na další týden.

3 Úkol

Podle přiloženého obrázku vypracujte webovou stránku pomocí knihovny Bootstrap. Eliminujte jakoukoliv vlastní práci s CSS a nepoužívejte ani atribut style. Všechny věci v úkolu lze udělat jen s knihovnou Bootstrap. Je zakázáno spolupracovat. Bodový základ je 5 bodů, odevzdání úkolu je do **pátku 12. 2. 2021 19:00**. Hodnocení a možnosti získat více bodů:

- 3 body: Dodržení stránky, použití bootstrapu, prvky
- 1 bod: Absence vlastního CSS
- 1 bod: Přehlednost kódu
- +2 body: Odevzdání před úterým 9. 2. 2021 19:00
- +1 bod: Odevzdání před středou 10. 2. 2021 19:00 (odevzdání v úterý tedy znamená +3 body)
- +1 bod: Přidání dalšího obsahu, popř. odevzdání dalšího souboru, implementující jiný obsah pomocí Bootstrapu
- +2 body: Přidání responzivity (kterou se začneme zabývat další týden, ale všechny informace máte v dokumentaci)

Znovu připomínám, že při vypracování úkolu mě můžete kontaktovat (např. na Teams nebo pomocí emailu) a požádat mě o pomoc. Při tomto kontaktu je důležité vědět co Vám nejde. Napište mi přesně problém a přiložte HTML soubor. Pokusím se Váš problém vyřešit a vysvětlím Vám v čem je problém.

Obrázek je na další stránce kvůli své velikosti.

Vítejte!

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Doloribus accusamus aliquid molestias fugiat saepe, doloremque minus tempore nam, nobis hic ipsam nemo eum dolore autem optio consectetur ducimus, asperiores quisquam!

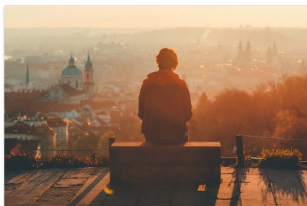
Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Eaque rem vel veritatis dicta consectetur molestiae quo voluptas exercitationem, eos fugit suscipit, libero quibusdam consequatur id ratione ducimus placeat nostrum ab.

[Aktuální vydání](#)

Ajaj! Pokazili jsme to... Fail

Pro měsíc Červen 2001 jsme bohužel nestihli připravit pravidelné vydání. Další vydání by mělo následovat v Září 2220. Za komplikace se omlouváme -- snad se to již nestane.

Přesto si můžete přečíst naše zajímavé online články na tomto webu!

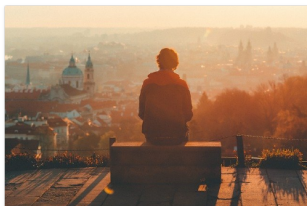


Proč je papoušek pták?

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Doloribus hic impedit quasi enim incidunt delectus. Tenetur corrupti ipsam ratione quisquam dolorum velit magnam animi! Enim dolor molestias fuga vitae eius?

[Číst](#) [Sdílet](#)

před týdnem

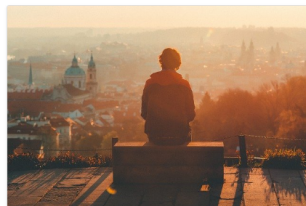


Proč je papoušek pták?

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Doloribus hic impedit quasi enim incidunt delectus. Tenetur corrupti ipsam ratione quisquam dolorum velit magnam animi! Enim dolor molestias fuga vitae eius?

[Číst](#) [Sdílet](#)

před týdnem



Proč je papoušek pták?

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Doloribus hic impedit quasi enim incidunt delectus. Tenetur corrupti ipsam ratione quisquam dolorum velit magnam animi! Enim dolor molestias fuga vitae eius?

[Číst](#) [Sdílet](#)

před týdnem

[«](#) [1](#) [2](#) [3](#) [»](#)

Kontaktujte nás!

Libí? Nelíbí? Kontaktujte nás a řekněte nám svůj názor. Každého názoru si ceníme a pokusíme se udělat vše, co je v našich silách.

Jméno

E-mail

Zpráva

☐ Chci se zaregistrovat k měsíčnímu předplatnému.

[Odeslat](#)

Přehled vydání

Vydání	Měsíc	Nadpis	Autoři
14.	1/2021	Zima už je tu, proč stále nejsme ve škole 😊	Redakce Preslovín
13.	9/2020	Hola hola, škola volá. 🤖	Redakce Preslovín, Radko Šáblík, Zbyšek Nechanický