

K čemu slouží přípona souborů?

K čemu slouží třída File?

Jak se liší File.ReadAllText a File.ReadAllLines?

Co se stane když budeme chtít číst text z neexistujícího souboru?

Jak zapíšeme soubor např. na plochu uživatele?

Jak zapíšeme soubor do nadřazené složky?

K čemu slouží File.Delete?

K čemu slouží File.Exists?

K čemu slouží File.Replace?

Jakou třídu používáme pro vytvoření složky?

Jak získáme všechny soubory ze složky?

Jak získáme všechny složky ze složky?

Proč se nehodí File/Directory na velké soubory?

K čemu slouží StreamReader?

K čemu slouží StreamWriter?

Co musíme udělat vždy, když používáme Streamy?

Co se stane se souborem, který otevřeme pomocí Streamu?

Jak se liší Read() a ReadLine() ve StreamReaderu?

Co dělá metoda ReadBlock na StreamReaderu?