

Jaké známe způsoby programování? Jak se liší?

Jak se liší objekt a třída?

Co jsou to vlastnosti?

Co jsou to metody?

Jak u metody určíme parametry?

Jak navrátíme hodnotu z metody?

Jak přistupujeme k datům ze třídy v metodách?

Co je to konstruktor?

Jak určíme vlastnosti základní hodnotu?

Jak se určí statické vlastnosti ve třídě? Co říkají?

Jak se určí statické metody ve třídě? Proč se vytvářejí?

Jak zavoláme metodu?

Jak získáme statickou vlastnost?

Jak zavoláme statickou metodu?

Čím se liší veřejné a neveřejné vlastnosti / metody?

Můžeme kombinovat statické a neveřejné modifikátory?

Jak fungují základní argumenty v JS?

Co se stane, když má funkce definovaný parametr ale my ho při zavolání nezadáme?

Co když má vlastnost a metoda to stejné jméno v jedné třídě a my se je pokusíme získat/zavolat?