

Co je to Internet a počítačová síť?

Jaký je rozdíl mezi HTTP a HTTPS?

Co je to URL?

Co to je DNS?

Jaký rozdíl je mezi webovým katalogem a vyhledávačem?

Kolik uzlů měla síť ARPANET při založení?

Jaká škola se jako první připojila k Internetu?

V jakých řádech se pohyboval počet připojených zařízení k internetu v roce 2009?

Jaké služby využívají internet?

Co je to temný web?

Co je to hluboký web?

Co je to tzv. hypertextový dokument? A čím se liší od obyčejného dokumentu?

Jsou adresy protokolů IPv4 a IPv6 vyčerpány?

Co je to WWW?

Co vše určuje URL? Jaké jsou části URL? Jsou povinné?

Lze si koupit doménu prvního řádu?

Jak se jinak říká doméně třetího a vyššího řádu?

K čemu slouží protokol FTP?

Co je to IDN a proč není povoleno na české doméně 1. řádu?

K čemu slouží certifikáty?

Jaký rozdíl je mezi serverhostingem a webhostingem?

Co je to trojský kůň, Adware a Ransomware? Čím se liší?

Na jaké nebezpečné věci můžete narazit na internetu?

Co je to phishing?

K čemu slouží vykreslovací jádro webového prohlížeče?

Co je to chromium?

K čemu slouží CMS?

Co je to Creative Commons?

K čemu sloužila síť ARPANET při založení?

Co je to tzv. fair use?

Jak vypadá formát IPv4 a IPv6?

Co je to podpis certifikátu?

Jaké základní protokoly se využívají pro webové stránky?

Co určuje doména?

Jaký je rozdíl mezi webhostingem a freehostingem?

Jak se bránit proti nebezpečí na internetu?

Jaký je rozdíl mezi antivirovým a antimalwarovým programem?

K čemu slouží kotva v URL?

Co je to digitální stopa?

Co jsou to metadata?

Proč patří digitální stopa do cenných informací?

Jak nezanechávat digitální stopu?

Jaké existují metadata např. na e-mailu, fotkách, příspěvcích?

Co je to self-signed certifikát?

Kde se používají certifikáty?

Co je to phishing?

Co je to HTML? K čemu slouží?

Jaké soubory nejčastěji používáme na webových stránkách? Jaké mají přípony?

Co je to index soubor?

Jak se liší rastrový a vektorových obrázků?

Jakými pravidly bychom se měli řídit při tvorbě souborů na webových stránkách?

Co je to tag?

Jak zapisujeme tag?

Co je to párový tag?

Proč se nesmí křížit tagy?

Co je to element?

Co je to atribut, jak se zapisuje?

Jak se určuje třída?

Jak se určuje identifikátor? Jaké pravidla pro něj platí?

Co je to HTML entita?

Jak zapisujeme HTML komentář?

Jaké tagy by měla obsahovat každá stránka?

K čemu slouží DOCTYPE tag?

K čemu slouží html tag?

K čemu slouží head tag?

K čemu slouží title tag?

K čemu slouží body tag?

K čemu slouží meta tag?

Co je to vývojové prostředí?

Jaké značky známe pro formátování textu?

Co je to CSS?

Co to znamená kaskáda? Jak se projevuje v CSS?

Jaké jsou výhody a nevýhody CSS?

Jak zapisujeme CSS pravidlo? Jaké má části?

Jaké známe jednotky CSS?

Kam zapisujeme CSS? Jaké máme způsoby?

Jaké známe selektory?

Jak zapíšeme komentář v CSS?

Jaké vlastnosti známe pro správu vzhledu textu?

Jak nastavíme barvu pozadí?

Jakými způsoby můžeme napsat barvy v CSS?

K čemu slouží odkazy?

Jak se vytváří odkazy v HTML? Jaké má atributy?

Co je to návěští? Jak se používá?

Jak můžeme odkazovat na stejnou stránku ale jiný .html soubor? Jak se do URL adresy promítnou složky?

Čím ukazujeme při směřování na složku rodiče?

Co jsou to speciální odkazy? Jaké známe? Co dělají?

K čemu slouží tag span?

K čemu slouží tag div?

K čemu slouží tag pre? Jak se liší od p?

Jaké známe typy zobrazování? Jak se liší?

Jakým prvkům můžeme nastavit velikost?

Jak nastavíme velikost prvku?

Jak vytvoříme odsazení uvnitř a zvenku? Jak se liší?

Může nastavit odsazení pouze na jedné straně? Popřípadě jak?

Jak nastavíme ohraničení v CSS? Co určujeme?

Jaké známe styly ohraničení?

Jak nastavíme ohraničení jedné strany v CSS?

Jak zaoblíme rohy v CSS?

Lze zaoblit jeden roh v CSS?

K čemu slouží vlastnost text-transform?

K čemu slouží vlastnost text-align-last?

K čemu slouží vlastnost letter-spacing?

K čemu slouží vlastnost word-spacing?

Co je to seskupovací selektor, co dělá? K čemu ho používáme?

Co je to selektor přímý dědic? Co dělá?

Co jsou to pseudotřídy?

Jaké známe pseudotřídy?

Jak se zapisují pseudotřídy?

K čemu používáme reset?

Jak vložíme obrázek do HTML?

Jaké atributy má tag img povinný? K čemu slouží?

Jak se liší PNG, JPG, GIF a SVG?

Jak snížíme nálož načítání obrázky?

Jak přidáme na obrázek odkaz?

Jak nastavíme pozadí prvku jako obrázek?

Jaké vlastnosti existují pro manipulaci obrázkového pozadí?

Jak nastavíme průhlednost?

Jak nastavíme kurzor? Jaké hodnoty znáte?

Jak se liší obrys (outline) a obtékání/okraj (border)?

Jak zarovnáme blok doprostřed?

Jak zaplníme rodiče obrázkem aby mu zůstal stejný podíl šířky a výšky?

Co jsou to obrázkové mapy? K čemu slouží?

Jaké známe obrazce v obrázkových mapách?

Jak definujeme obrázkové mapy? Jak je určíme obrázku?

K čemu slouží jednotky vh a vw? Co je jejich hodnota?

Jak vytvoříme celostránkovou stránku?

Jaké známe typy seznamů v HTML? Jak se liší?

Jaké tagy používáme pro seznamy v HTML?

K čemu slouží v seřazeném listu atribut type?

K čemu slouží na tagu ol atribut start?

K čemu slouží na tagu ol atribut reversed?

K čemu slouží na tagu li atribut value?

Jak vytvoříme vnořené seznamy v HTML?

K čemu slouží vlastnost list-style-type?

K čemu slouží vlastnost list-style-image?

K čemu slouží vlastnost list-style-position?

K čemu slouží vlastnost display?

K čemu slouží vlastnost visibility?

Co jsou to tabulky?

Jak zapisujeme tabulky v HTML?

K čemu slouží tag th? Jak se liší od td?

Proč jsou tabulky špatné?

Jak tabulce nastavíme ohraničení?

Co dělá vlastnost border-collapse?

K čemu slouží tag caption? Kam ho vkládáme?

K čemu slouží tagy thead, tbody, tfoot? Co pro ně platí?

Jak změníme rozsah buňky?

Co dělá pseudotřída :last-child?

Co dělá pseudotřída :first-child?

Co dělá pseudotřída :nth-child(5)?

Co dělá pseudotřída :nth-child(3n)?

Můžeme na webech používat vlastní typy písma (fonty)?

Jaký je optimální počet fontů na jedné stránce?

Jaké tagy patří do moderního rozložení (dle HTML5)?

K čemu slouží tag aside? Co označuje?

Proč existuje flexbox?

Co je to flexbox?

Jak označíme prvek jako kontejner - rodiče?

Jaké osy využívá flexbox? Jak se jmenují a jak je rozlišujeme?

Jak zarovnáme prvky na hlavní ose?

Jak zarovnáme prvky na vedlejší ose?

Jaké hodnoty pro zarovnání na hlavní ose znáte?

Jaké hodnoty pro zarovnání na vedlejší ose znáte?

Jak prohodíme osy ve flexboxu?

K čemu slouží flex-wrap?

K čemu slouží vlastnost overflow?

Jak vypadá správný kód?

Jak by se měli pojmenovávat třídy a identifikátory?

K čemu slouží vlastnost gap?

K čemu slouží vlastnost row-gap či column-gap?

K čemu slouží vlastnost box-shadow?

K čemu slouží vlastnost filter?

Jaké hodnoty můžeme nastavit vlastnosti filter?

K čemu slouží vlastnost flex-basis?

K čemu slouží vlastnost flex-shrink?

K čemu slouží vlastnost flex-grow?

K čemu slouží vlastnost align-self?

K čemu slouží vlastnost order?

Co jsou to DevTools? Jak se používají a k čemu nám jsou?

K čemu slouží vlastnost transform? Jaké hodnoty můžeme nastavit?

Co je to grid?

Jak se liší rozložení pomocí gridu a flexboxu?

Proč je grid lepší než tabulky?

Jaké vlastnosti nastavujeme grid kontejneru?

Jak vytvoříme mezeru mezi prvky v gridu?

Co se stane, když bude více prvku v gridu, než je definováno sloupce a řádky?

Jak se chová hodnota auto v definicích gridu?

Co je to jednotka fr? K čemu slouží? Co reprezentuje?

K čemu slouží vlastnosti align-items a justify-items?

K čemu slouží vlastnosti align-content a justify-content v gridu?

K čemu slouží repeat v definicích gridu? Zapište ukázkou.

K čemu slouží minmax v definicích gridu? Zapište ukázkou.

Jak natáhneme prvek v gridu na více řádek / sloupců?

Jak funguje responzivita na webových stránkách?

Co to je responzivita?

Jak fungují pravidla @media? Jak je zapisujeme?

Jaké pravidla můžeme používat pro @media?

Co musíme nastavit aby nám fungovala responzivita?

Co jsou to formuláře v HTML?

Jak vytváříme formuláře v HTML?

Co je to prvek formuláře?

Jaké znáte prvky formuláře?

K čemu slouží atribut placeholder na prvku formuláře?

K čemu slouží atribut value na prvku formuláře?

Jak se liší input type=text a input type=email?

Jak se liší input type=checkbox a input type=radio?



Jak ve formulářích vytváříme popisky?

K čemu slouží vlastnost `resize`?

K čemu slouží vlastnost `backdrop-filter`?

Jakými způsoby můžeme odesílat data ve formulářích?

Jak funguje způsob odesílání GET?

Jak funguje způsob odesílání POST?

Jak vytvoříme ve formuláři výběr z možností?

Jaký způsob předávání dat ve formulářích je bezpečnější?

Jaké známe typy pozicování? Jak se liší?

Jak funguje pozicování typu `absolute`?

Jak funguje pozicování typu `sticky`?

Jaké vlastnosti používáme na pozicování?

Co je to Bootstrap?

Co je to framework?

Jaké jsou výhody frameworků?

Jaké jsou nevýhody frameworků?

Proč byl Bootstrap velmi používaný framework v dřívějších dobách?

Jak funguje grid systém Bootstrapu?

Jaká škola na území ČR se jako první připojila k Internetu?

Jak můžeme odkazovat na stejnou stránku ale jiný `.html` soubor? Jak se do URL adresy promítnou složky?

K čemu slouží vlastnost `text-transform`?

Znáte nějaké další frameworky určené pro web?

Jak funguje responzivita v Bootstrapu?

Co jsou to tzv. breakpointy v Bootstrapu?

Co je to datový typ?

Co je to proměnná?

Jaké znáte datové typy?

Jak se v JS zapíše něco do konzole?

Proč je JS neoblíbený?

Co je to skriptovací jazyk?

Proč se JS jmenuje Java script?

Kam zapisujeme JS?

Jak se v JS zapisují komentáře?

Je JS jednovláknový jazyk?

Jakým způsobem se zpracovává kód v JS?

Kdy se spustí kód napsaný v script?

Co se vše nachází v konzoli v DevTools?

Musí být na každém konci příkazu v JS středník?

Co je to klíčové slovo?

Co je to proměnná? Jaké typy známe v JS? Jak se liší?

Co vše musíme vždy definovat proměnné?

Co je to deklarace?

Můžeme již při deklaraci určit hodnotu?

Jak se zapíše proměnná?

Jak se zapíše konstanta?

Co se stane, když konstantě při deklaraci nenastavíme hodnotu?

Co se stane, když konstantě budeme chtít v kódu změnit hodnotu?

Co se stane, když se v kódu vyvolá chyba?

Co je to hodnota undefined?

Můžeme nastavit hodnotu undefined nějaké proměnné?

Jak zapíšeme booleanovu hodnotu v JS?

Jak zapíšeme textovou hodnotu v JS?

Jak zapíšeme číselnou hodnotu v JS?

Jak zapíšeme desetinnou číselnou hodnotu v JS?

Můžeme definovat proměnnou s jménem undefined?

Jak se v JS napíše logické AND, OR a NOT?

Co je výsledek logického výrazu (true OR false) AND NOT(false)?

Jak v JS spojíme textové hodnoty?

Jak v JS zjistíme délku textové hodnoty?

Jak získáme v JS znak na n-té pozici v textové hodnotě?

Jak zkontrolujeme, že textová hodnota obsahuje jistý text?

Jak převedeme textovou hodnotu na velké písmena a jak na malé písmena?

Jak porovnáme, že jsou textové hodnoty exaktní a jak, že nejsou?

Jak se liší "<=" a "<"?

Můžeme v JS dělit nulou?

Můžeme dělit celé číslo desetinným číslem?

Můžeme porovnávat desetinné číslo s celým číslem?

Co je to větvení? Jaké typy známe v JS?

Co je to podmínka? Jak jí zapíšeme v JS?

Jak lze podmínku větvit na větev "nebo" či "nebo pokud"?

Co je to přepínač? Jak funguje?

Co je to hodnota default v přepínači?

Existují nějaké další metody na objektu console? K čemu slouží?

Kde a proč používáme const oproti let? Má nějakou výhodu?

Jaký je třetí typ proměnný v JS? Proč se nepoužívají (čím se liší)?

Jaké dva typy porovnání existují v JS? Jak se liší?

Používá přepínač (switch) striktní porovnání?

Co je to datová struktura?

Co je to pole?

Je v JS pole, klasické pole jako např. v C#?

Jak přistoupíme k hodnotě uvnitř pole?

Můžeme mít pole v poli?

Máme pole textových hodnot. Chceme odstranit z pole první výskyt hodnoty 302M, jak to uděláme?

Co je to cyklus?

Jaké cykly známe v JS?

K čemu slouží break?

K čemu slouží continue?

Jak se liší cyklus for..in a for..of?

Co jsou to objekty?

Jak přistoupíme k hodnotě uvnitř objektu?

Jak smažeme z objektu hodnotu?

Jak smažeme z pole hodnotu?

Nestriktní porovnání převádí strany na čísla, na jaké číslo se ale převede objekt?

Co je to funkce?

Jak se funkce ukládají v JS?

K čemu slouží return?

Jaké matematické funkce můžeme používat v JS? Jak je zavoláme?

Jak jsou prvky formuláře v JS DOMu reprezentovány?

Proč potřebujeme pracovat s prvky formulářů v JS?

Jaké metody můžeme zavolat na tagu formuláře?

Co jsou to vlastně animace?

Z čeho se animace skládají?

Co jsou to rámce?

Proč neumí monitory zobrazovat plynulý pohyb?

Kolik frames per second (FPS) by měla mít animace?

Jaký počet FPS je nutný, aby si oko myslelo, že se jedná o plynulý pohyb?

Co je to interpolace?

Jaké typy animací používáme na webových stránkách?

Co dělají a proč se používají přechodové animace?

Kde u přechodové animace definujeme, jak se prvek bude chovat?

Co vše definujeme vlastnosti transition?

Můžeme vlastnosti transition definovat různé animace a délku pro různé vlastnosti? Jak?

Jaké znáte typy přechodových funkcí?

Jaké vlastnosti nelze animovat pomocí přechodových animací?

Co jsou to pravé animace v CSS?

Co musíme určovat pravým animacím v CSS?

Co vkládáme uvnitř pravidla @keyframes?

K čemu slouží animation-play-state?

K čemu slouží animation-iteration-count?

Můžeme definovat rámeček na 44.2039169420%?

Co se stane, když začáteční a poslední rámeček nemají stejné vlastnosti?

Co jsou to pokročilé animace v JS?

Čím se liší pokročilá animace v JS s pravou v CSS?

Co můžeme volat (dělat) na animaci v JS?

Jak uděláme, aby byla pokročilá animace v JS nekonečná?