

Co je to frontend?

Co je to backend?

Jaké technologie používáme na frontendu?

Jaké technologie používáme na backendu?

Co je to fullstack?

Co je to uživatelské prostředí?

Co je to UI?

Co je to UX?

Jak se liší UI a UX?

Jaké zásady máme při tvorbě UI a UX dodržovat?

Co je to princip minimálního překvapení?

Co nám říká UX honeycomb?

Jak můžeme zkoumat aktivitu uživatele na webových stránkách?

Co je to sledování požadavků?

Co je to komplexní sledování uživatelů, kteří používají webové stránky? Co zahrnujeme?

Co můžeme zjistit při sledování požadavků?

Co můžeme zjistit při komplexním sledování uživatelů?

Co je to kurzorová heatmap?

Jak ovlivňuje design chování uživatele?

Můžeme uživatele neovlivňovat?

Proč každá barva vzbuzuje emoce či pocity?

Lze říci, že každá barva znamená v každé kultuře to samé?

Vyberte si nějakou ze základních barev a napište subjektivní pocity, které dle Vás vzbuzuje.

Jak obvykle vybíráme barvy?

Jak psychologicky ovlivňují uživatele fonty?

Napište čtyři typy fontů, které známe. Určete jejich rozdíly.

K čemu používáme tlusté, kurzívu či podtržený text?

Jaké znáte typografická pravidla?

Jak obrázky psychologicky ovlivňují uživatele?

Jaké zásady bychom měl dodržovat při používání obrázků?

Jak umíme pracovat s místem? Co bychom měli dodržovat?