

Jaké existují animace na webových stránkách pomocí CSS?

Jaké existují animace na webových stránkách pomocí JS?

Co určujeme pravidlu @keyframes?

Co určujeme vlastnosti transition?

Jaký problém mají přechodové animace?

Co je to canvas v HTML?

Pomocí čeho canvas ovládáme?

Jaké atributu určujeme canvasu v HTML?

Co uchovává kontext canvasu?

Jaké znáte vlastnosti a metody na 2d contextu?

Jak fungují souřadnice v canvasu?

Jak fungují cesty v canvasu? Jaké metody voláme a proč?

Jak určujeme barvu výplně a jak nastavujeme šířku ohraničení?

Můžeme udělat jak vyplnění tak i ohraničení na jedné cestě?

Jak vykreslíme čáru v 2d kontextu?

Jak vykreslíme kruh v 2d kontextu?

Jak vykreslíme text v 2d kontextu?

Jak vykreslíme obrázek v 2d kontextu?

Jak můžeme pohybovat s obrazci v 2d kontextu?

Jak můžeme otáčet s obrazci v 2d kontextu?

K čemu slouží metoda save()?

K čemu slouží metoda restore()?

K čemu slouží metoda clearRect()?

Jak tvoříme animace v canvasu?

Co dělá metoda requestAnimationFrame?

Jaké jsou výhody jednotlivých možností opakování / překreslení v canvasu?

Proč nepoužíváme práci s DOMem (např. absolutní pozicování) místo canvasu?

Co je to three.js?

Co je to spline?

Co je to WebGL?

Jak se liší WebGL a 2D kontext v canvasu?

Jak funguje Three.js?

Na co se dělí Three.js?

Co je to WebAssembly?

Co je to formát WAT?

Co je to formát WASM?

K čemu slouží Transition tag?

K čemu slouží TransitionGroup tag?

Jaké existují třídy pro animace ve Vue pro Transition a TransitionGroup tagy?

Můžeme na Transition zachytit události? Jaké? A proč je používáme?