

Jaké změny direktivy v-model nám přinesla verze Vue 3?

K čemu slouží vlastnost emits v komponentě ve Vue?

Jaké chování má sledování polí ve Vue 3?

K čemu slouží při sledování modifikátor deep?

Jak se liší v životním cyklu událost destroyed a unmounted ve Vue 3?

K čemu slouží ve Vue tzv. teleporty?

Co se stane, když na jeden selektor budeme mířit více teleportů?

Lze teleportování prvku ve Vue nějak zablokovat?

Co je to tzv. fragmentace komponenty? Jaké nastávají problémy?

Pomocí čeho vložíme proměnnou z JS do CSS?

Co je to Composition API a jak se liší od staršího systému Options API?

Jaké výhody má Composition API oproti Options API?

Jaké jsou nevýhody původního systému Options API?

Můžeme všechny možné věci tvořit pouze pomocí Composition API?

Jaký je rozdíl mezi ref a reactive v Composition API?

Co je to Pinia?

Co Pinia od Vuex zdělila a co odstranila?

Jak fungují moduly / stores v Pinie?