

VYLEPŠENÍ C#

Poslední látka předmětu — funkcionály (funkce v proměnných), rozdíly (datových) typů a zapouzdření.

REFERENČNÍ DATOVÉ TYPY

Referenční datové typy

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

UKLÁDÁNÍ FUNKCÍ DO PROMĚNNÝCH

Ukládání funkcí do proměnných

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

GETTERY A SETTERY

Gettery a settery

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

