

# SIMULACE A ANIMACE

Pokročilá simulace a animace na webu — canvas, animace, WebGL, threejs a další.

## JAKÉ EXISTUJÍ ANIMACE NA WEBOVÝCH STRÁNKÁCH POMOCÍ CSS?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

## JAKÉ EXISTUJÍ ANIMACE NA WEBOVÝCH STRÁNKÁCH POMOCÍ JS?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

## CO URČUJEME PRAVIDLU @KEYFRAMES?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

## CO URČUJEME VLASTNOSTI TRANSITION?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

## JAKÝ PROBLÉM MAJÍ PŘECHODOVÉ ANIMACE?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

# CO JE TO CANVAS V HTML?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

## POMOCÍ ČEHO CANVAS OVLÁDÁME?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

## JAKÉ ATRIBUTY URČUJEME CANVASU V HTML?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

## CO UCHOVÁVÁ KONTEXT CANVASU?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

## JAKÉ ZNÁTE VLASTNOSTI A METODY NA 2D CONTEXTU?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

## JAK FUNGUJI SOUŘADNICE V CANVASU?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

# JAK FUNGUJÍ CESTY V CANVASU? JAKÉ METODY VOLÁME A PROČ?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

## JAK URČUJEME BARVU VÝPLNĚ A JAK NASTAVUJEME ŠÍŘKU OHRANIČENÍ?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

## MŮŽEME UDĚLAT JAK VYPLNĚNÍ TAK I OHRANIČENÍ NA JEDNÉ CESTĚ?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

## JAK VYKRESLÍME ČÁRU V 2D KONTEXTU?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

## JAK VYKRESLÍME KRUH V 2D KONTEXTU?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

## JAK VYKRESLÍME TEXT V 2D KONTEXTU?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

## JAK VYKRESLÍME OBRÁZEK V 2D KONTEXTU?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

## JAK MŮŽEME POHYBOVAT S OBRAZCI V 2D KONTEXTU?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

## JAK MŮŽEME OTÁČET S OBRAZCI V 2D KONTEXTU?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

## K ČEMU SLOUŽÍ METODA SAVE()?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

## K ČEMU SLOUŽÍ METODA RESTORE()?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

## K ČEMU SLOUŽÍ METODA CLEARRECT()?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

## JAK TVOŘÍME ANIMACE V CANVASU?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

## CO DĚLÁ METODA REQUESTANIMATIONFRAME?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

## JAKÉ JSOU VÝHODY JEDNOTLIVÝCH MOŽNOSTÍ OPAKOVÁNÍ / PŘEKRESLENÍ V CANVASU?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

## PROČ NEPOUŽÍVÁME PRÁCI S DOMEM (NAPŘ. ABSOLUTNÍ POZICOVÁNÍ) MÍSTO CANVASU?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

## CO JE TO THREE.JS?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

## CO JE TO SPLINE?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

## CO JE TO WEBGL?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

## JAK SE LIŠÍ WEBGL A 2D KONTEXT V CANVASU?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

## JAK FUNGUJE THREE.JS?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

## NA CO SE DĚLÍ THREE.JS?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

## K ČEMU SLOUŽÍ TRANSITIONGROUP TAG?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

## JAKÉ EXISTUJÍ TŘÍDY PRO ANIMACE VE VUE PRO TRANSITION A TRANSITIONGROUP TAGY?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

## MŮŽEME NA TRANSITION ZACHYTIT UDÁLOSTI? JAKÉ? A PROČ JE POUŽÍVÁME?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

## K ČEMU SLOUŽÍ TRANSITION TAG?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

## CO JE TO FRAGMENT SHADER?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

## CO JE TO VERTEX SHADER?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.

## CO JE TO GSAP?

Poznámky:

Žádné poznámky k této lekci jste ještě nezapsali.